

چشم‌انداز مدیریت دولتی

شماره ۱۳ - بهار ۱۳۹۲

صص ۴۱-۶۳

مدل فرآیندی برنده‌سازی شهری برای کلان‌شهرهای ایران

عباس منوریان^{*}، محمد ابوعی اردکان^{**}، سیدموسی پورموسی^{***}، اشرف رحیمیان^{****}

چکیده

هدف اصلی این پژوهش طراحی مدل فرآیندی برنده‌سازی شهری برای کلان‌شهرهای ایران است. این پژوهش از نوع کیفی بوده و با استفاده از تئوری داده بنیاد انجام شده است. در این پژوهش با استفاده از روش نمونه‌گیری هدفمند و تکنیک گلوله برای تعداد ۱۷ نفر از مدیران شهرداری و اعضای هیأت علمی رشته‌های مدیریت دولتی، مدیریت بازاریابی، مدیریت سیستم‌ها، مدیریت استراتژیک، مدیریت شهری، برنامه‌ریزی شهری و جغرافیای سیاسی که دارای تجربه در حوزه مدیریت شهری هستند مورد مصاحبه‌های عمیق نیمه‌ساختاریافته قرار گرفتند و سپس داده‌های حاصل از آنها از طریق کدگذاری باز، محوری و انتخابی تجزیه و تحلیل شد. یافته‌های پژوهش نشان می‌دهد تعریف جایگاه مدیریت شهری در نظام برنامه‌ریزی کشور، آمایش سرزمین به منظور تعیین تقسیم وظایف شهری، تغییر دیدگاه نسبت به برنده، کاهش رانت و افزایش فضای رقابتی و ظرفیت علمی، مطالعاتی و اجرایی شهرها از زمینه‌های علی برنده‌سازی است. همچنین منابع مالی و اجتماعی شهر، محیط سیاسی و نهادی مساعد و نیز دولت تسهیلگر جزء شرایط مداخله‌گری است که حمایت یا عدم حمایت آنها نقش تعیین‌کننده در موفقیت یا عدم موفقیت برنده‌سازی شهری دارد. در این پژوهش افزون بر بررسی شرایط علی و مداخله‌گر، فرآیند برنده‌سازی شهری کلان‌شهرهای ایران و ویژگی‌های آن در طول تحقیق استخراج و ارائه شده است. همچنین پیامدهای برنده‌سازی برای کلان‌شهرهای ایران نیز مورد بررسی قرار گرفته است.

کلیدواژه‌ها. برنده‌سازی شهری؛ کلان‌شهرهای ایران؛ نظریه داده‌بنیاد.

* دانشیار، دانشگاه تهران.

** دانشیار، دانشگاه تهران.

*** استادیار، دانشگاه امام حسین (ع).

**** دانشجوی دکتری، دانشگاه تهران (نوبنده مسئول).

۱. مقدمه

یکی از مفاهیمی که امروزه در مدیریت شهرها بکارگرفته می‌شود مفهوم برنده شهری است. برنده شهر به صورت روزافزونی به مثابه دارایی مهم در راستای توسعه شهر و همچنین ابزاری اثربخش به منظور تمايز، بهبود جایگاه و افزایش نفوذ و اعتبار شهر، انگاشته می‌شود (Ashworth & Kavaratzis, 2009: 520). جهانی‌سازی موجب تحرك جهانی منابع، سرمایه‌ها و انسان‌ها شده است. از این رو رقابت شهرها به منظور جلب توجه، تمرکز، سرمایه، کسب و کار، بازدیدکنندگان، استعدادها و رویدادهای مهم شدت یافته است. ایجاد برنده شهری به مثابه یک ابزار راهبردی جهت ایجاد مزیت رقابتی یک شهر، به یک کنش مرسوم تبدیل شده است تا از این طریق تاریخ، کیفیت محل، شیوه زندگی، و فرهنگ تبلیغ شود و فرصت، قدرت یا نفوذ شهر در محیط رقابتی افزایش یابد (Zhang & Xiaobin Zhao, 2009: 245). از این رو لازم است خطمنشی گذاران بر نقش برنده‌سازی شهری همچون یک ابزار استراتژیک توسعه، جهت شفافسازی هویت، جایگاه‌یابی شهر در ادراک گروه هدف غیرساکن و هم‌مان افزایش احساس تعلق نزد ساکنان شهر، توجه داشته باشند.

راهبرد دشوار برنده‌سازی شهری ایجاد هویتی برای شهر است که از گسترهای از متغیرهای مفهومی نظری تاریخ، مردم شناسی، اقتصاد، سیاست و خطمنشی‌ها توسعه یافته است. یک شهر اغلب دارای پندارهای قابل شناسایی خاص یا ارزش‌های درونی ادراک شده از ساکنان آن است. برای مثال میلان به معماری، نیویورک به تنوع و پویایی، و توکیو به مدرن بودن شناخته می‌شود. برنده‌سازی شهری، راهبردی است که به شهر هویتی فراموش نشدنی می‌دهد و ابزاری است که قادر است ارزش محوری شهر را به سرعت منتقل کند. همچون تدوین چشم‌انداز، برنده‌سازی شهری با چالش بزرگی مواجه است که ریشه در خلق و برجسته نمودن هویتی از ارزش‌های متنوع دارد که همواره ملموس نیستند و لازم است علاقه گروه‌های مختلف اجتماعی در شهر را نمایش دهند (Merrilees et al., 2009: 363). برنده‌سازی شهر باید این دغدغه را داشته باشد که چگونه فرهنگ، تاریخ، رشد اقتصاد، و توسعه اجتماعی، زیرساخت و معماری، مناظر و محیط با هم ترکیب شوند و یک هویت قابل فروش¹ خلق نماید که از سوی اکثر مردم پذیرفته شود. هویت شهر یا ارزش شهر نمی‌تواند ساده‌انگارانه بیانیه‌ای بی‌طرف انگاشته شود. کلیدی‌ترین دغدغه برنده‌سازی شهر آن است که چه درک و تصویری از شهر وجود دارد (Zhang & Xiaobin Zhao, 2009: 245). برنده‌سازی شهری می‌تواند از مهمترین عوامل موفقیت آن باشد. شهرهایی که پیش از این به عنوان شهرهای همه منظوره شناخته می‌شده‌اند، اکنون به این نتیجه رسیده‌اند که باید به تناسب ویژگی‌ها و قابلیت‌های

1. saleable

خود از یک سو، و نیازها و اقتضایات جهان آینده از سوی دیگر، به گونه‌ای آگاهانه و نظاممند برنده‌سازی نمایند. برنده‌سازی آگاهانه به شهرها در آینده، هویت تازه‌ای خواهد بخشید. در محیط جدید بین‌المللی شده^۱ مکان‌ها، تلاش‌های چندگانه‌ای را به منظور توصیف ویژگی متمایز از خود انجام می‌دهند. افزون بر عوامل اقتصادی سنتی و زیرساخت‌های شهری، عوامل "نرم" نظیر کیفیت زندگی، زیبایی‌شناختی شهری، و خط‌مشی‌های توسعه محلی در زمرة معیارهای محلی توسعه قلمداد می‌شوند. در چهارچوب اخیر، نقش خط‌مشی‌گذاری، بازاریابی مکان و برنده‌سازی به صورت روزافروزی در تمام دنیا اهمیت یافته است (Metaxas, 2010: 228).

در کشور ایران، با وجود بیش از ۱۳۰۰ شهر و با توجه به آنکه جمعیت شهرنشین در کشور ما حدود هفتاد درصد است و بالاتر از متوسط جهانی (پنجاه درصد) است، لازم است از رویکردهای نوین مدیریت شهری در اداره شهرها بهره جسته شود. یکی از مفاهیمی که امروزه در جهان مطرح است و در برنامه‌ریزی استراتژیک و برنامه‌ریزی توسعه شهرها به مثابه نقطه آغازین پنداشته می‌شود ایجاد و مدیریت برنده شهری است. مقاله حاضر ضمن بررسی اهمیت، منافع برنده شهر، و پیشینه برنده شهر، به مروری کوتاه به چارچوب‌های برنده‌سازی شهری مطرح شده در متون تخصصی می‌پردازد و از طریق تئوری داده‌بنیاد مدل فرایندی برنده‌سازی شهری برای کلان‌شهرهای ایران پیشنهاد می‌شود.

۲. مروری بر مبانی نظری

ویژگی‌ها و کارکردهای مفهوم برنده. طبق تعریف لغتنامه کسب و کار^۲ برنده، "طرح، نشان، سمبول، کلمات یا ترکیبی از این‌ها است، که به منظور خلق تصویری که محصول را از محصولات رقباً متمایز می‌کند، به کار گرفته می‌شود. در طول زمان، این تصویر در ذهن مشتریان با سطحی از اعتبار، کیفیت و رضایت پیوند می‌خورد. بنابراین، برندها به مشتریان شتاب‌زده در بازارهای پیچیده و پرازدحام، از طریق ایجاد سود و ارزش یاری می‌رسانند".

در یک تقسیم‌بندی کلی، کارکردهای برنده در بخش خصوصی، در پنج بعد قانونی، شناختی-سمبلیک، اجتماعی-روانشناسی، و اقتصادی در نظر گرفته شده است. برنده در حوزه حقوقی کارکرد بالهمیتی دارد زیرا نشانگر مالکیت است. برنده‌به عنوان یک نشان، عصاره معنای محصول را انتقال می‌دهد و همچون یک ابزار اکتشافی به بازشناسی ویژگی‌های ملموس و ناملموس محصول کمک می‌کند. کارکرد ارتباطی برنده تنها با بیرون از شرکت نیست، بلکه داشتن هویت برنده شفاف، تضمین‌گیری را در درون سازمان، تسهیل می‌کند. برنده همچنین، رابطه با مصرف‌کننده را نیز تسهیل می‌کند. در این کارکرد، تمرکز از محصول به رابطه با

1. internationalized
2. Business dictionary

صرف کننده، سوق پیدا می‌کند. ایده برنده به مثابه رابطه، بر آن است که خریدار محصول نیز بر برنده تاثیر می‌گذارد. برای مثال هنگامی که مصرف کننده‌ای با هویت خاص از یک برنده ویژه استفاده می‌کند، تصویر برنده را تغییر می‌دهد. در واقع مصرف کننده‌گان نیز، در تولید برنده مشارکت دارند. برنده شکل‌گیری هویت را تسهیل می‌کند. در اینجا نیز توجه، بیش از محصول، به مصرف کننده معطوف است. مصرف کننده برنده شرح هویت، آرزو یا آنچه می‌خواهد به نظر آید، از برنده استفاده می‌کند (Eshuis & Edwards, 2008: 4). بنابراین، برنده‌سازی تنها تمایز محصول نیست، بلکه تمایز مصرف کننده نیز هست. برنده‌ها تنها دارایی‌های بالرزش یک سازمان نیستند، بلکه بیش از آن، چنانچه برخی خبرگان معتقدند در فرهنگ مصرف کننده پست‌مدرن، برنده‌ها نقش اساسی را در ایجاد هویت مصرف کننده بازی می‌کنند. افزون بر آن، گفته می‌شود برنده‌ها دارای ارزش پیوندی¹ هستند، یعنی استفاده کننده‌ی برنده را به گروه‌ها و اجتماعات پیوند می‌دهند (Kavaratzis & Ashworth, 2006: 188). بی‌شک برنده دارای کارکرد اقتصادی است. کارکرد اقتصادی برنده، به دلیل ارزش پولی‌ای است به محصول می‌افزاید. برنده از طریق الهام‌بخشی نمادین به یک محصول، به تمایز آن از رقبا کمک می‌کند و این تمایز، فرصت افزایش قیمت را به محصول می‌دهد. جدول شماره (۱) کارکردهای برنده در بخش خصوصی را نشان می‌دهد (Eshuis & Edwards, 2008: 4).

جدول ۱. کارکردهای برنده‌سازی در بخش خصوصی (Eshuis & Edwards, 2008)

بعد ^۲	حقوقی	شناخته، سمبلیک	افزاینده ارزش تجاری	شکل‌دهنده هویت	تسهیل‌گر روابط	معنای ارتباط	نشان‌گر مالکیت
مفهوم‌سازی مالکیت حقوقی	نشان‌دهنده انتقال‌دهنده اطلاعات	تصویر، تجربه، شخصیت، رابطه	منع اجتماعی، شخصیت، رابطه	اجتماعی، روشناسی	اقتصادی	ارزش افزوده	
برند به مثابه	برند به مثابه						

هدف و منافع برنده‌سازی شهر. هدف از راهبرد دشوار برنده‌سازی شهری، ایجاد هویتی برای شهر است که در پرتو گستره‌ای از متغیرهای مفهومی نظریه تاریخ، مردم‌شناسی، اقتصاد، سیاست و خط‌مشی‌ها توسعه می‌باید. بیل بیکر موسس و مدیر عامل شرکت بازاریابی جامع مقصداً، بیست مزیت استراتژی برنده شهری را در سه دسته منافع اجتماع محلی، بازاریابان شهری و مشتریان خارجی چنین بیان می‌کند (Baker, 2010):

1. linking value

2. Total destination marketing(TDM)

- منافع اجتماع محلی:

۱. برنده شهر باید جهت کمک به تمامی سازمان‌های عمومی، خصوصی و غیرخصوصی که معاش آن‌ها به تصویر و آوازه شهر بستگی دارد تمرکز نماید؛
۲. برنده شهر موجب ایجاد شناخت و احترام روزافزون حضور در یک مکان به عنوان ساکن، بازدیدکننده، بازرگان یا دانشجو می‌شود؛
۳. ادراک‌های منسوخ، نادرست یا نامتوازن را اصلاح می‌کند؛
۴. درآمد، حاشیه سود و درآمد مالیاتی ذینفعان را افزایش می‌دهد؛
۵. توانایی جذب، به کارگیری و حفظ افراد مستعد را افزایش می‌دهد؛
۶. غرور شهریاندی را افزایش می‌دهد.

- منافع بازاریابان شهری:

۱. موجب تمرکز استراتژیک بر مبنای مزیت رقابتی و همبستگی با ذینفعان می‌شود؛
۲. رویکرد یکپارچه و مشارکت‌جویانه به منظور ایجاد آوازه شهر و خلق فضای کسب و کار پر رونق در درون شهر را ترویج می‌کند؛
۳. چارچوب تصمیم‌گیری به منظور ایجاد هویت سازگار و استوار برای شهر ایجاد می‌کند و مانع از مخابره پیام‌ها و تصاویر متناقض، تصادفی و متغیر از شهر می‌شود؛
۴. موجب دستیابی به بازگشت سرمایه بالاتر ناشی از سرمایه‌گذاری بازاریابی می‌شود؛
۵. توانائی‌ها و ویژگی‌های مکان را مجسم می‌کند به گونه‌ای که تمام ذینفعان برای استفاده از پیام‌های مشابه، سازگار و برانگیزاننده توانمند می‌شوند؛
۶. بن مایه‌ای واحد جهت خلق فرصت توسعه محصول و کسب و کار در شهر فراهم می‌کند.
۷. به دلیل تمرکز بر موقعیت‌یابی، گروه‌های هدف و برآوردن نیازها و خواسته‌های مشتریان، اتلاف تلاش‌های بازاریابی کمینه می‌شود.

- منافع مشتریان خارجی (بازدیدکنندگان و کسانیکه به دنبال تغییر محل هستند):

۱. از طریق افزایش اعتماد و کاهش عدم‌اطمینان در تصمیم‌گیری موجب آرامش ذهنی آنان می‌شود؛
۲. نقطه تفاوت شفاف و ارزشمند در ذهن مشتری ایجاد می‌کند؛
۳. موجب اندوختن وقت و هزینه به منظور یافتن گزینه‌های مختلف می‌شود؛
۴. موجب تقویت وابستگی مشتری با مکان می‌شود؛
۵. با خواستها و نیازهای مشتریان ارتباط برقرار می‌کند و منافع دارای ارزش افزوده ارائه می‌نماید.

سیر تاریخی مطالعات برنده شهر. بازاریابی مکان‌های شهری حداقل به قرن نوزدهم باز می‌گردد، اما تمایل شهرها به برنديسازی بیش از سه دهه قدمت ندارد. تلاش‌های نخستین تنها به پیشرفت^۱ مکان مرکز داشتند. بستری که موجب شد بازاریابی برای اداره کنندگان شهر اهمیت پیدا کند، توسط موج «شهر کارآفرین» ایجاد شد. در اوائل دهه نود میلادی، گرایش‌های کارآفرینی در حکمرانی شهری بر جسته شد. بدزعم «گرفیتزر^۲»، مكتب کارآفرینی (کارآفرینی گرایی^۳) به مثابه یک سبک حکمرانی شهری، در واکنش شهرها به فروپاشی نظام دموکراتیک اجتماعی «فردیست^۴»، مطرح شد. به طور خلاصه، می‌توان گفت آنچه در گذار سیاست‌های شهری روی داده این است که خط‌مشی‌های شهری توسط کنش‌های شهر-دولت هدایت نمی‌شود، بلکه در رویکرد کارآفرینی گرایی، شهرها همچون کسب و کار اداره می‌شوند و فعالیت‌هایی نظیر ریسک‌پذیری، ابتکار و نوآوری، تبلیغ و ایجاد انگیزه مالی که زمانی در حوزه کسب و کار شناخته می‌شدند، در حکمرانی محلی نیز نفوذ کرده‌اند. به کارگیری بازاریابی، پیامد طبیعی حکمرانی کارآفرینانه است. این تجربه به همراه توسعه رشته بازاریابی، که منجر به ظهور بازاریابی اجتماعی^۵ و غیرانتفاعی شد، بستر ارائه تئوری بازاریابی مکان را فراهم نمود. جدول شماره (۲) به طور خلاصه سیر توسعه بازاریابی شهری را نشان می‌دهد. در عمل آنچه در مرحله نخستین اجرا می‌شد فعالیت‌هایی بود که صرفاً جنبه بهبود و پیشرفت مکان را داشت که برای مثال می‌توان از جذب ساکنان جدید برای سکونتگاه‌های تازه‌تاسیس نام برد. مرحله بعدی ایجاد آمیخته بازاریابی شهری^۶ بود که افزون بر تبلیغات شامل سازمان-دهی و انگیزه‌های مالی بود و همچون توسعه محصول شاخص‌های عملکردی و فضایی شهر به منظور بازاریابی شهر در نظر گرفته می‌شد. در ادامه، آگاهی از اهمیت تصویر شهری از دو بعد متفاوت شکل گرفت. نخست، تصویر شهر برای مردمی که از آن استفاده می‌کنند - شامل سرمایه‌گذاران، توسعه‌دهندگان، بازدیدکنندگان و ساکنان - دارای اهمیت بود و دوم، تصویر شهر و تلاش جهت نفوذ در آن به عنوان روشی کارا جهت هماهنگی تلاش‌های بازاریابی، محل توجه قرار گرفت. در نتیجه، این آگاهی منجر به محبوبیت کنونی مفهوم برنديسازی شهری شده است، که احتمالاً مرحله بعدی تاریخ بازاریابی شهری خواهد بود (Kavaratzis, 2008: 6-8).

در کشور ایران پیشینه توجه به مفهوم برنده شهر به سال ۱۳۸۷ برمی‌گردد زمانی که مرکز مطالعات شهرداری تهران نشستی را با این موضوع برگزار نمود. پس از آن، تلاش نظام‌یافته‌ای

1. promotion

2. Griffiths

3. entrepreneurialism

4. fordist

5. Social marketing

6. City marketing-mix

در سطح نهادهای اداره‌کننده شهری در این خصوص انجام نشده است. در سال ۱۳۹۱ نشست دیگری در مرکز مطالعات شهرداری تهران با موضوع برنده شهر انجام شد (تاریخ دسترسی ۵۸۱۹ = <http://rpc.tehran.ir/default.aspx?tabid=۳۱۰&ArticleId=۱۳۹۱/۵/۱>). تنها دو مطالعه دانشگاهی با موضوع برنده شهر در ایران انجام شده است. نخستین پایان‌نامه در دانشگاه علامه طباطبائی با عنوان "زمینه‌بایی برنده شهری برای کلانشهر تهران" در سال ۱۳۸۸ توسط آقای محسن حاجی کرمی در سطح کارشناسی ارشد انجام شده و دومین پایان‌نامه نیز در سطح کارشناسی ارشد توسط خانم شراره اخوان ثالث با عنوان "امکان‌سنجی ایجاد برنده شهری: مطالعه موردی منطقه ۱۲ شهری تهران" در سال ۱۳۸۹ در دانشگاه تهران انجام شده است.

جدول شماره ۲. مراحل توسعه بازاریابی شهر (منبع: کواوارتزیس، ۱:۲۰۰۱)

نویسنده	فاز	اهداف	ویژگی‌ها
مرحله اول: فعالیت‌های پیهود پرآورده			
بایلی ۱۹۸۹	به دنبال دوکش‌ها	ایجاد اشتغال تولیدی	تک هدفی، کمک به جذب شرکت‌ها، کاهش هزینه‌های عملیاتی
وارد ۱۹۹۸	مستعمرات کشاورزی	سکناگزینی در زمین‌های خالی	آماده‌سازی زمین‌های وسیع در زمان اندک برای اسکان
وارد ۱۹۹۸	تنوع کارکردهای شهری	فروش کالاهای ملموس (زمین-خانه)	تمایز کارکردهای شهری خاص (نظیر گردشگری- خومه-نشینی)
وارد ۱۹۹۸	فروش شهرهای صنعتی	جناب نمودن صنایع	تمکر بر پیهود، ایجاد انگیزه برای صنعت گران (محدود به بخش‌های حاشیه‌ای سیستم‌های شهری / منطقه‌ای)
بارک ۱۹۹۹	فروش شهرها	فروش جنبه‌های موجود شهرها	تبیغ ساد شهر و جاذبه‌های آن
مرحله دوم: امیخته بازاریابی شهر			
بایلی ۱۹۸۹	بازاریابی هدف	جذب شغل‌های تولیدی و خدماتی در صنایع سوداًور ویژه	هدف چندگانه، حرکت از بازاریابی انبوب به بازاریابی ویژه، زیرساخت‌های فیزیکی، همکاری بخش عمومی و خصوصی، پیهود کیفیت زندگی
بارک ۱۹۹۹	تبیغ شهرها	تبیغ صرف، موضوعات مهم در مورد تصویر، چه کسی تصویر را می‌سازد؟	دگرگون نمودن تصویر نامطلوب یا ترفیع تصویر خنثی یا مطلوب
بارک ۱۹۹۹	بازاریابی شهرها	بازاریابی شهرها	فراتر از تبلیغات شامل رویدادهای مهم، توسعه‌های ممتاز در محیط، توجه به شرکهای محلی و ساکنان، تلاش برای شناسایی خواسته‌های مشتریان بالقوه
بایلی ۱۹۸۹	توسعه محصول	همانند بازاریابی هدف و جذب مشاغل	خوش‌سازی، مشارکت قوی بخش عمومی و خصوصی، تأکید بیشتر بر کیفیت زندگی
وارد ۱۹۸۹	فروش شهرهای پساستنی	بازنوسازی شهرها، جایگزینی منابع از دست رفته	بخش کلیدی واکنش به رقات شدت باقه
مرحله سوم: به سوی برنده‌سازی شهری			
بارک ۱۹۹۹	فاز جاری	موافق با نیاز کسب و کارها و ماقنات	محتوای تصاویر اهمت می‌یابد، چه کسانی و چگونه از تصاویر پهنه‌ای می‌برند؟
کواوارتزیس ۲۰۰۴	برنده‌سازی شهری	ایجاد و مدیریت تداعی‌های احساسی و روان‌شناختی شهر	طبیف گستردگی از مداخله‌های بازاریابی نظیر چشم‌انداز فضای عمومی، زیرساخت‌ها، سازماندهی انجام می‌شود، تمرکز بر تمام جنبه‌های ارتقابی بازاریابی

چارچوب‌های برنده‌سازی شهری. تعداد پژوهشگرانی که به بررسی ابعاد برنده‌سازی شهری، دلائل موفقیت آن‌ها و چارچوب اجرایی در کلانشهرها پرداخته‌اند چندان زیاد نیست، هر یک از

آن‌ها بعدی از ابعاد برنده‌سازی را مورد توجه قرار داده‌اند. در اینجا و در قالب جدول (۳) خلاصه و مقایسه‌ای از چارچوب‌های برنده‌سازی شهری ارائه می‌شود. به نظر می‌رسد چارچوب کاتلر با آنکه نخستین چارچوب در زمینه برنده‌سازی مکان است به لحاظ جامعیت هنوز می‌تواند مورد استناد قرار گیرد. کاتلر بین چهار استراتژی پایه‌ای ایجاد مزیت رقابتی در بهبود مکان تمایز قائل می‌شود. آن‌ها شامل موارد زیر هستند: طراحی (مکان به مثابه یک ویژگی)، زیرساخت‌ها (مکان به مثابه محیط ثابت)، خدمات پایه‌ای (مکان به مثابه تامین‌کننده خدمات) و جذابیت‌ها (مکان به مثابه سرگرمی و تفریح) (Herstein & Jaffe, 2008: 78). رینیستو پژوهشگر دیگری است که یک چهارچوب عمومی برنده‌سازی مکان با تمرکز بر بازاریابی مکان به مثابه محل کسب و کار و به طور خاص فعالیت‌های سرمایه‌گذاری درونی موسسات، پیشنهاد می‌کند. کاواراتزیس ضمن توجه به مولفه‌های مختلف موثر بر برنده‌سازی، تصویر شهر را نیازمند مدیریت دانسته و بدین منظور به ارائه مقاهم ارتباطات عمدی و غیرعمدی در شهر و مصادیق هریک و تاثیر آن‌ها بر برنده شهر پرداخته است (Kavaratzis, 2009: 31).

هانکینسون با دیدگاه متفاوتی برنده‌سازی شهری را مطالعه کرده‌است. او بین چهار دیدگاه برنده‌سازی تمایز قائل می‌شود: برنده مثابه موجودیت ادراکی^۱; برنده مثابه انتقال دهنده^۲; برنده به مثابه رابطه^۳; برنده به مثابه ارزش افزای^۴. او مدلی از برنده مکان بر مبنای مفهوم‌سازی برنده به مثابه ارتباط بنا می‌کند، که در آن برنده دارای شخصیت است که آن را قادر می‌کند رابطه‌ای با مشتریان شکل دهد. این روابط به چهار گروه تقسیم می‌شود: روابط خدمات اولیه (خدمات هسته تجربه برنده، نظیر خردمندانه، رویدادها و اوقات فراغت و هتل‌ها); روابط زیرساخت برنده (دسترسی به خدمات، تسهیلات و محیط); روابط رسانه (ارتباطات طبیعی^۵ و بازاریابی); روابط مصرف‌کننده (ساکنان و کارکنان، مشتریان داخلی، روابط از بالا). به زعم او گسترش برنده از هسته و دربرگیری خدمات اولیه، زیرساخت برنده، رسانه و ارتباطات و مصرف‌کنندگان می‌توانند همچون اثر موجی^۶ توصیف شود که روابط برنده به تدریج از طریق فرآیند تعامل پیش‌رونده^۷ بین شبکه‌ی ذینفعان گسترش می‌یابد (Kavaratzis, 2009: 32).

بروan و زنکر با این فرض که برنده مکان به طور قابل توجهی در بین گروه‌های هدف مختلف، که دارای ادراک و علاقه‌ی گوناگون هستند، متفاوت است، در چارچوب خود سعی دارند بر ادراک برنده مکان نزد مخاطبان هدف مختلف تمرکز باشند و استراتژی‌هایی را برای

1. perceptual entity

2. communicator

3. relationship

4. value enhancer

5. organic

6. ripple effect

7. progressive interaction

چگونگی ساختن معماری برنده- مکان مطلوب توسعه دهنده. نقطه تماس با گروههای هدف مختلف از تاثیرگذارترین عوامل برنده‌سازی هستند گروه مشاورین مقصد لوکیوم با تمرکز بر نقاط تماس گردشگران توجه را به بخش مهمی از برنده‌سازی جلب نموده‌اند (Braun & Zenker, 2010: 4).

دی چراتونی و ریلی از زاویه دیگر به برنده‌سازی مکان نگریسته‌اند. آن‌ها که بر چند-وجهی بودن برساخته^۱ برنده تاکید دارند، کران‌های^۲ آن را از یک سو فعالیت‌های سازمان و از سوی دیگر ادراک مصرف‌کنندگان می‌دانند. آن‌ها برنده را واسطه^۳ (میانجی) این دو می‌دانند. آن‌ها برنده‌سازی را یک سبک^۴ ارتباط می‌دانند که ارتباط همیشه یک فرآیند دوسویه است. به این منظور آن‌ها مدل قیف دوگانه را برای بررسی مولفه‌های برنده پیشنهاد نمودند. در این مدل مولفه‌های برنده به دو دسته تقسیم می‌شوند. مولفه‌های عقلائی آن چنانکه در داخل سازمان درک می‌شود و مولفه‌های غیرعقلائی آنچه از برنده در ذهن مصرف‌کنندگان درک می‌شود. این مدل، برنده را از موقعیت مدیران و مصرف‌کنندگان مورد ملاحظه قرار می‌دهد و تمایز آشکاری در فرآیندهای آن دو و تعامل فعالیت‌های آن‌ها نشان می‌دهد. آن‌ها مدل قیف دوگانه خود را برای برنده‌سازی شهری گسترش می‌دهند و هوشمندانه برنده‌سازی شهری را حاصل شبکه‌ای از سازمان‌ها می‌دانند که می‌تواند از ظرفیت شبکه استفاده کند. آن‌ها به چالش شبکه‌ها در دشواری ذاتیشان در تمرکز منابع جهت حفظ یکپارچگی و پیچیدگی‌شان در مدیریت مولفه‌های مختلف آن و هماهنگی آن‌ها جهت کار با یکدیگر به منظور تکمیل فعالیت‌هایشان اشاره می‌کنند اما راه حلی برای مواجه با این چالش‌های اساسی ارائه نمی‌دهند (Kavaratzis & Ashworth, 2006: 186).

1. construct
2. boundary
3. interface
4. mode

جدول ۳. مقایسه چارچوب‌های برنده‌سازی شهری

ناکید مدل	برنده‌سازی مکان	معرفی مولفه‌های	کاتلر	رینیستو	نهالات	کاوارتیس	پریدوک و کوپر
از زیبایی برند شهر	برند شهر	چارچوبی چهت	چارچوبی یعنی مدیریت	برند به مثابه رابطه	برند وجود سازمانی مستقل	جهت برنده‌سازی شهر	لزوم وجود سازمانی
مولفه‌های بازار	بازار هدف، مولفه‌های بازار	تحلیل چشم‌انداز، تصویر و هویت، پتانسیل، سرزنشگی، مشارکت	تحلیل چشم‌انداز، تصویر و هویت، عمری، گروه	از زیبایی برند شهر	روابط خدمات اولیه، روایطا ارتباط عمده و غیر عمده	دو سازیو، نهاد اداره کننده، همجون یک متحد کننده، سازیو و توان من نهاد اداره کننده و پخش خصوصی	جهت برنده‌سازی شهر
کلان‌تگر در	داشتن دیدگاه	توجه به مشارکت	توجه به مشارکت	راهنماهی تلاش‌های برندسازی	تجویه به مثابه	تجویه به تأثیر روایطا ذینفعان مخفتف بر برندسازی شهری	عدم توجه به سایر فعالیت‌های برندسازی
برنده‌سازی شهری	عمومی و خصوصی در برندسازی	عمومی و خصوصی	عمومی و خصوصی	سیستماتیک چهت برندسازی شهری	عدم ارائه روش	عدم ارائه روش	عدم ارائه روش
ضعف مدل	عدم ارائه فرایند برندسازی	عدم ارائه فرایند	عدم ارائه فرایند	سیستماتیک چهت برندسازی شهری	سیستماتیک چهت برندسازی شهری	سیستماتیک چهت برندسازی شهری	سیستماتیک چهت برندسازی شهری

جدول ۳. مقایسه چارچوب‌های برنده‌سازی شهری (دامنه)

دی چراتونی	برون و زنکر	لوکیوم	گاگویی و دیگران	آزوادو
برنده‌سازی شهر در شبکه درهم تبیده و پیچیده شهر	لزوم تمایز بین گروه‌های هدف در برنده‌سازی شهر	لزوم توجه بر نقاط تماش گروه هدف با شهر	رویکردی آینده‌گرانه به شهر	طبقی مدل برنامه‌ریزی هویت برند بیوید آنکه در برنده‌سازی شهر
مولفه‌های کلید سازمان‌دهی شبکه. هماهنگی شبکه.	زیر برنده، ادراک گروه هدف خاص از زیر برند	کلان رویدادها در مقصد، حمل و نقل مقصده، خردهفروش‌ها، امکانات تقریبی، خوارکی‌ها و اشامیدنی‌ها	مزیت رقابتی پایدار، فرصت‌ها و تهدیدها، ویژگی‌های کارکردی و احساسی برند	تبلیغ مدل برنامه‌ریزی هویت برند بیوید آنکه در برنده‌سازی شهر
قوت مدل شهری	توجه به گروه‌های هدف و تعریف زیربرند برای هریک	تصویری از تمام اجزائی که مشتری با آنها در تعامل است ارائه می‌دهد	دادشت دیدگاه کل نگرانه و مرحله‌ای به برنده‌سازی	دادشت دیدگاه کل نگرانه و مرحله‌ای به برنده‌سازی
ضعف مدل منظور برنده‌سازی	عدم ارائه راه حل شفافیت مواجه با پیچیدگی شبکه به	منظور برنامه ریزی چهت راهنمای اجرایی هدف	عدم ارائه راه حل مشترک با آنها در تعامل است ارائه می‌دهد	عدم ارائه راه حل مشترک با آنها در تعامل است ارائه می‌دهد

چنانچه در چارچوب‌های مرور شده ملاحظه می‌شود هیچ یک از چارچوب‌ها به بیان فرایند برنده‌سازی نپرداخته است و روشی مرحله‌ای برای برنده‌سازی پیشنهاد نمی‌کند. در این پژوهش سعی می‌شود مدل فرایندی برنده‌سازی شهری در کلان‌شهرهای ایران پیشنهاد شود.

۳. روش پژوهش

زمانی که تمامی مفاهیم مربوط به یک پدیده هنوز مشخص نشده‌اند یا دست کم در مکان مورد مطالعه خاص مشخص نیستند یا اگر مشخص شده‌اند هنوز روابط بین این مفاهیم به

خوبی درک نشده‌اند از روش پژوهش کیفی جهت درک بهتر پدیده‌ها استفاده می‌شود (هومن، ۱۳۸۹، ص. ۸). از آنجا که تاکنون در ایران پژوهشی در سطح دکتری در خصوص برنده‌سازی شهری انجام نگرفته است و به دلیل کمبود مبانی نظری و نیز تجربه عملی برنده‌سازی عالمند در کشور، روش کیفی با رویکرد استقرائی مبنای کار قرار گرفت. بر این اساس استراتژی گراندد تئوری (داده بنیاد) که مبتنی بر رویکردی استقرائی است جهت طراحی مدل در این پژوهش استفاده شد. تئوری داده بنیاد دارای دو رویکرد گلاسری و استراسی است. در پژوهش حاضر از رویکرد استراس و کوربین استفاده شده است زیرا دارای روشی نظاممند جهت تحلیل داده‌هاست.

روش گردآوری داده‌ها در این پژوهش مصاحبه عمیق نیمه‌استاندارد یا نیمه‌ساختاریافته با صاحب‌نظران بوده است. جامعه آماری در این پژوهش شامل مدیران شهرداری و اعضای هیأت علمی رشته‌های مدیریت دولتی، مدیریت بازاریابی، مدیریت سیستم‌ها، مدیریت استراتژیک، مدیریت شهری، برنامه‌ریزی شهری و جغرافیای سیاسی دارای تجربه در حوزه مدیریت شهری است. جهت نمونه‌گیری نیز از طرح نمونه‌گیری هدفمند و تکنیک ارجاعی زنجیره‌ای (گلوله برفی) استفاده شده است. به این صورت که نخست یک گروه اولیه جهت مصاحبه انتخاب شده و سپس گروه‌های بعدی جهت مصاحبه توسط همین گروه معرفی شده‌اند و نمونه‌گیری تا جایی تداوم یافته که با ادامه نمونه‌گیری اندیشه جدیدی به وجود نیامده و به اصطلاح پژوهش به اشباع نظری و کفايت رسیده است. لازم به ذکر است که اشباع نظری از نمونه یا زدهم تا حدودی شکل گرفت اما روند پژوهش تا نفر هفدهم ادامه یافت. قلمرو زمانی این پژوهش سال‌های ۱۳۹۰ و ۱۳۹۱ است. از نظر قلمرو مکانی نیز این پژوهش در کشور ایران صورت گرفته است.

۴. یافته‌های پژوهش

با توجه به ماهیت روش به کار گرفته شده، تعبیر و تفسیر داده‌ها در این پژوهش از طریق کدگذاری جملات حاصل از مصاحبه‌ها صورت گرفته است. کدگذاری نشانگر عملیاتی است که طی آن داده‌ها خرد می‌شوند، مفهوم‌پردازی می‌شوند و آنگاه به روش‌های جدید دوباره به یکدیگر متصل می‌شوند. کدگذاری در واقع دست زدن به تعبیر و تفسیر و روند اصلی ساختن و پرداختن نظریه از داده‌ها است (Corbin & Strauss, 2008). در این پژوهش به ترتیب از سه روش کدگذاری باز، محوری و انتخابی استفاده شده است که در این قسمت به بررسی نتایج حاصل از آنها به صورت مژروح می‌پردازیم.

کدگذاری باز. این مرحله از روش نظریه داده بنیاد بلافصله بعد از اولین مصاحبه انجام می‌شود. به عبارت دیگر پژوهشگر پس از هر مصاحبه شروع به پیدا کردن مفاهیم و انتخاب برچسب‌های مناسب برای آن‌ها و ترکیب مفاهیم مرتبط می‌کند.

در این پژوهش در کدگذاری اولیه ۶۹۸ کد از هفده مصاحبه حاصل شد که بهدلیل مفصل بودن از آوردن آنها پرهیز می‌شود. سپس با مقایسه و طبقه‌بندی کدهای مشابه ۵۱ مفهوم استخراج شد. در گام سوم از طریق طبقه‌بندی مفاهیم مشابه، مقوله‌پردازی آنها صورت گرفت. از آنجایی که نظریه‌ها و تئوری‌ها از واژه‌ها و لغات ساخته می‌شوند جهت نام‌گذاری مقولات سعی بر این بوده است که نامی که انتخاب می‌شود از نظر منطقی بیشترین ارتباط را با داده‌هایی که مقوله نمایان‌گر آن است داشته باشد. نتایج حاصل از کدگذاری ثانویه که به شکل‌گیری مقوله‌ها انجامید را می‌توان به صورت جدول زیر بیان کرد:

جدول ۲. مقوله‌ها و مفاهیم حاصل از کدگذاری باز

ردیف	مفهوم	ردیف	مفهوم		
۱	برند شهر برند شهر؛ اجتناب‌نایذری برنده‌سازی	تاثیر برنده‌سازی تاثیر برنده‌سازی بر کاربری‌های زمین؛ ایجاد تصاویر منفی از شهر؛ افزایش گردشگری‌زدایی کلانشهرهای ایران؛ اصلاح تصاویر منفی از کلانشهرهای ایران؛ افزایش اعتبار و نفوذ شهر؛ افزایش تعلق خاطر، رضایت و عزت نفس مردم شهر؛ افزایش کیفیت زندگی ساکنان شهر؛ کاهش هزینه آموزش عمومی برای دولت؛ ارتقای جذابیت‌های مکانی و زیباساخت‌های شهر	کمک به اداره اقتصادی شهر؛ برند تعین کننده چهت توسعه شهر؛ برند متصرکتر گشته منافع جمعی؛ تاثیر برنده بر کاربری‌های زمین؛ ایجاد تصویر مطلوب از شهر؛ افزایش گردشگری‌زدایی کلانشهرهای ایران؛ اصلاح تصاویر منفی از کلانشهرهای ایران؛ افزایش اعتبار و نفوذ شهر؛ افزایش تعلق خاطر، رضایت و عزت نفس مردم شهر؛ افزایش کیفیت زندگی ساکنان شهر؛ کاهش هزینه آموزش عمومی برای دولت؛ ارتقای جذابیت‌های مکانی و زیباساخت‌های شهر	تاثیر برنده‌سازی تاثیر برنده‌سازی	
۲	نقش دولت و محیط اداری و سیاسی نقش دولت در برنده‌سازی؛ تاثیر محیط اداری و سیاسی در برنده‌سازی شهر	نقش دولت و محیط اداری و سیاسی نقش دولت در برنده‌سازی و رابطه شهر و شهروندان؛ توجه به ذینفعان مختلف شهر؛ جلب شمارکت ذینفعان مختلف شهر؛ تعین نقش ذینفعان بر اساس قدرت و تاثیر هر یک	نقش دولت و محیط اداری و سیاسی نقش دولت در برنده‌سازی و رابطه شهر و شهروندان؛ توجه به ذینفعان مختلف شهر؛ جلب شمارکت ذینفعان مختلف شهر؛ تعین نقش ذینفعان بر اساس قدرت و تاثیر هر یک	۳	نقش دولت و محیط اداری و سیاسی نقش دولت در برنده‌سازی و رابطه شهر و شهروندان؛ توجه به ذینفعان مختلف شهر
۴	دبلماسی شهری لزوم تغییر ساختار لزوم تغییر شهری نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	دبلماسی شهری لزوم تغییر ساختار لزوم تغییر شهری نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	دبلماسی شهری لزوم تغییر ساختار لزوم تغییر شهری نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	۵	دبلماسی شهری لزوم تغییر ساختار لزوم تغییر شهری نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری
۶	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	۷	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری
۸	لزوم تدوین فرایند برنده‌سازی رویکرد جهانی محلی نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	لزوم تدوین فرایند برنده‌سازی رویکرد جهانی محلی نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	لزوم تدوین فرایند برنده‌سازی رویکرد جهانی محلی نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	۹	لزوم تدوین فرایند برنده‌سازی رویکرد جهانی محلی نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری
۱۰	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	۱۰	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری
۱۱	اقتصاد پساپورددیست استناد بالادستی	اقتصاد پساپورددیست استناد بالادستی	اقتصاد پساپورددیست استناد بالادستی	۱۱	اقتصاد پساپورددیست استناد بالادستی
۱۲	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری	۱۲	نقش مدیریت شهری نقش مدیریت شهری

کدگذاری محوری. کدگذاری محوری با برقراری پیوند بین مقوله‌های به شیوه‌های جدیدی اطلاعات با یکدیگر ربط می‌یابند. این کار با استفاده از یک پارادایم (مدل الگویی یا سرمشق) که متناسبن شرایط علی، ایده محوری، زمینه، شرایط میانجی، راهبردهای (استراتژی‌های کنش / کنش متقابل و پیامدها است صورت می‌گیرد (اشتراس و کوربین، ۱۳۸۵: ۹۷).

شرایط علی^۱: این واژه به حوادث یا وقایعی دلالت دارد که به وقوع یا گسترش پدیده‌ای می‌انجامد (اشتراس و کورین، ۱۳۸۵). بر خلاف تصور رایج که برنده‌سازی تنها در حوزه بازاریابی به کار گرفته می‌شود از آنجا که برند با هویت و چشم‌انداز در ارتباط است در حوزه استراتژی و سیاستگذاری شهری، تعریف جایگاه مدیریت شهری و نیز اسناد بالادستی نظری آمایش سرزمین به منظور تعیین وظایف شهرها با توجه به قابلیتها و ظرفیت‌هایشان، باید انجام شود.

پدیده^۲: ایده و فکر محوری، حادثه، اتفاق یا واقعه‌ای است که سلسله کنش‌ها / کنش‌های متقابل برای کنترل و اداره کردن آن‌ها معطوف می‌شود و بدان مربوط می‌شوند (اشتراس و کورین، ۱۳۸۵). مرکز و محور پژوهش حاضر طراحی مدلی به منظور برنده‌سازی موفق برای کلانشهرهای ایران است.

زمینه^۳: زمینه نشانگر محل حوادث یا وقایع مرتبط با پدیده است (اشتراس و کورین، ۱۳۸۵). برنده‌سازی شهر حاصل تغییر مناسبات جهانی است که متاثر از اقتصاد پسا فوردیستی است. در رویکرد جدید نگاه کارفرینانه به اداره شهر وجود دارد و شهرها همچون کسب و کار اداره می‌شوند. همچون رویکرد جهانی محلی نیز بر اهمیت یافتن برند شهر تأثیر داشته است به این صورت که شهر با استفاده از ظرفیت‌های خود در رقابت‌های جهانی و با نگاه به بیرون از شهر به برنامه‌ریزی و اداره خود می‌پردازد (Kavaratzis, 2008: 6-8).

شرایط میانجی^۴: این شرایط در راستای تسهیل یا محدودیت راهبردهای (استراتژی‌های) کنش / کنش متقابل در زمینه خاصی عمل می‌کنند (اشتراس و کورین، ۱۳۸۵). در کشور ما نقش و جایگاه دولت در هیچیک از عرصه‌های عمومی قابل انکار نیست. همچنین محیط سیاسی و نهادی مناسب می‌تواند نقش تسهیل‌گرانه در شکل‌گیری برند داشته باشد. اصلاح دیدگاه مسئولان و تصمیم‌گیرندگان نسبت به مفهوم برند خود یکی از شرایط میانجی بسیار مهم تلقی می‌شود.

راهبردهای (استراتژی‌های) کنش / کنش متقابل^۵: عبارت است از راهبردهای (استراتژی‌های) ایجادشده برای کنترل، اداره و برخورد با پدیده محوری تحت شرایط مشاهده شده خاص (اشتراس و کورین، ۱۳۸۵). به منظور برنده‌سازی شهر لازم است مطالعات جامع و گستردگی به منظور شناخت پیشینه، ظرفیت‌ها، پتانسیل‌ها، مزیت‌ها، نیازها و ویژگی‌های شهر صورت گیرد. همچنین مزیت نسبی شهرهای دیگر رقیب در سطح ملی، منطقه‌ای و بین‌المللی

1. Causal Conditions
2. Core Catagory
3. Context
4. Intervening Conditions
5. Actions/Interactions Strategies

شناخته شود. لازم است آنچه شهر می‌تواند باشد و آنچه شهر می‌خواهد باشد شناسایی شود. در این راستا و به‌منظور افزایش اطمینان از اجرایی شدن برنده شهر لازم است ذینفعان شهر شناسایی و بر اساس قدرت و نفوذشان تحلیل و نقشان تعریف شود. به‌منظور تعامل با دیگر شهرها و حتی سازمان‌ها لازم است دیپلماسی شهری در چارچوب قوانین، تعریف و رابطه مدیریت شهری و دولت بازتعریف شود و اختیارات لازم به‌منظور تعامل تفویض شود. لازم است فرایند برنده‌سازی فرایندی مستمر، انعطاف پذیر و خودصلاح‌کننده باشد است و به‌منظور ممانعت از مددگاری و شعارزدگی و تهی شدن لازم است نهادینه شود و به بخشی از فرایند برنامه‌ریزی شهری تبدیل شود.

پیامد^۱: تمامی اعمال (کنش‌ها) و عکس‌العمل‌هایی (واکنش‌ها) که در مقابله با یا جهت اداره یا و کنترل کردن پدیده‌ای صورت می‌گیرد پیامدهایی دارد (اشتراس و کوربین، ۱۳۸۵). برنده شهر موجب تمایز و بازشناسی شهر می‌شود و تصویر روشن و شفافی از شهر به ذهن متبار می‌نماید. برنده شهر از طریق بازنمایی موجب افزایش نفوذ، اعتبار و نقش شهر در مناسبات بین‌المللی می‌شود. برنده شهر موجب افزایش درآمد شهر از طریق افزایش بازدیدکنندگان و گردشکران و سرمایه‌گذاران می‌شود و بر احساس تعلق خاطر ساکنان شهر می‌افزاید. همچنین برنده شهر تصاویر منفی، خنثی یا منسوخ شهر را اصلاح می‌کند. برنده شهر می‌تواند ابزاری برای توسعه پایدار شهر شود و با هدف قرار دادن مزیت نسبی شهر، برنامه‌های شهری را در سطوح مختلف همسو نماید.

مدل محوری برنده‌سازی شهری برای کلان‌شهرهای ایران بر اساس پارادیم شش‌گانه به شرح زیر خواهد بود.

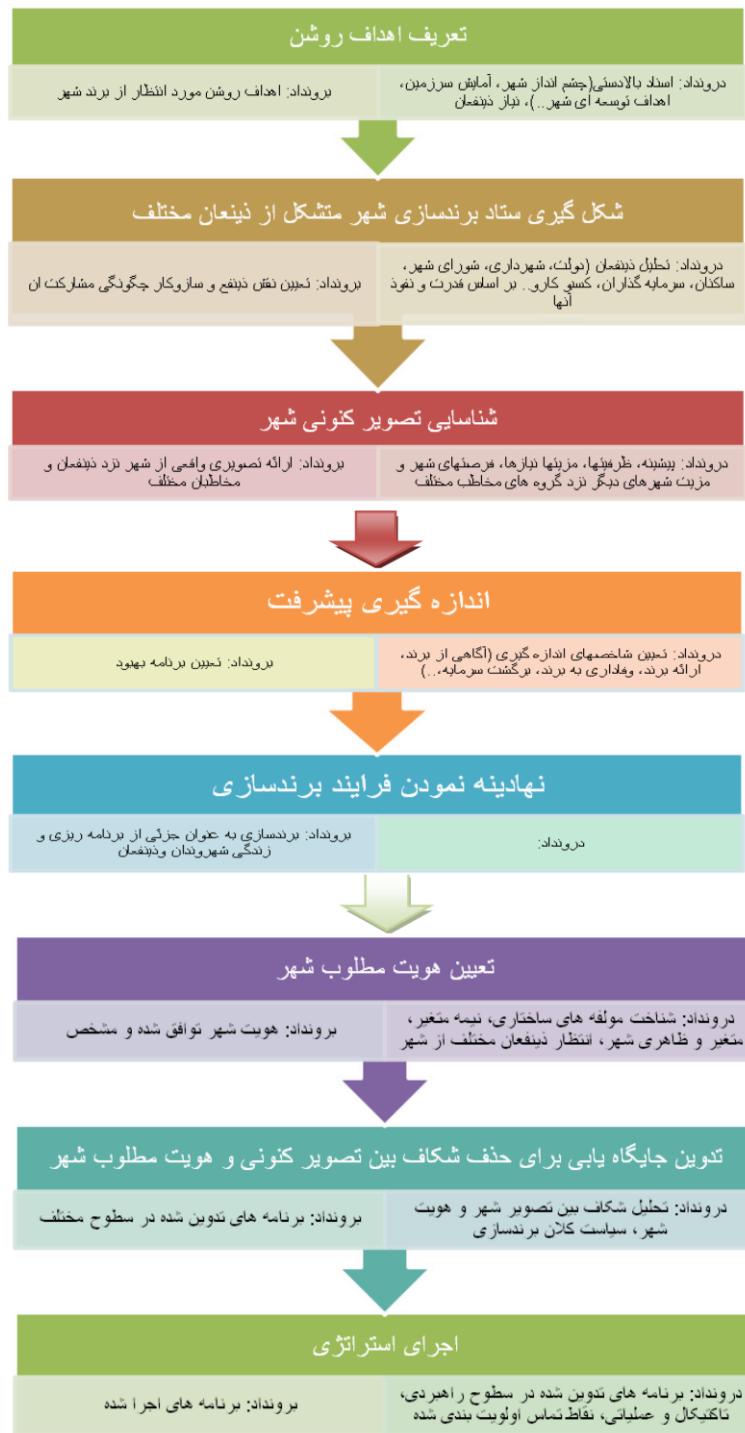
1. Consequences



شکل ۱. مدل پارادایمی پژوهش (پژوهشگر ساخته)

کدگذاری انتخابی. آخرین مرحله کدگذاری در تئوری داده بنیاد، کدگذاری انتخابی است که روند ساخت تئوری در این مرحله شامل انتخاب مقوله اصلی به طور منظم (سیستماتیک) و ارتباط دادن آن با سایر مقوله‌ها، اعتبار بخشیدن به روابط و پر کردن جاهای خالی با مقولاتی که نیاز به اصلاح و گسترش بیشتر دارند، است (اشترواوس و کورین، ۱۳۸۵: ۱۱۸). در این مرحله از کدگذاری برای رسیدن به یکپارچگی مورد نظر لازم است پژوهشگر خط اصلی از موضوع را تنظیم و با تعهد به آن به شرح خط اصلی داستان بپردازد. الگوی نهایی حاصل از این پژوهش حاضر را می‌توان به صورت فرایند شکل ۲ نمایش داد. بر اساس فرایند پیشنهادی لازم است نخست هدف از برنده‌سازی مورد توجه قرار گیرد. زیرا برنده‌سازی فی‌نفسه هدف نیست و اهدافی نظیر افزایش درآمد شهر، افزایش اعتبار شهر یا بهبود تصویر شهر می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد. به نظر می‌رسد بهترین هدفی که برنده‌سازی می‌تواند در راستای آن استفاده

شود توسعه پایدار شهر است. چنانچه مدل توسعه پایدار شهر مشخص باشد و برنده‌سازی بهمنظور تحقق توسعه پایدار به کار گرفته شود ابزاری اثربخش خواهد بود. بهمنظور برنامه‌ریزی، هماهنگی و پایش برنده‌سازی در کلان‌شهرهای ایران، لازم است ستادی متشكل از ذینفعان مختلف تشکیل شود. برای این منظور ابتدا باید تحلیل ذینفعان انجام شود. شناسایی تصویر شهر نزد گروه مخاطب و نیز تعیین هویت مطلوب شهر گام‌های بعدی است. در ادامه لازم است به منظور کاهش شکاف بین هویت مطلوب و تصویر کنونی شهر برنامه‌ریزی صورت گیرد که این امر در مرحله جایگاه‌یابی دیده شده است. در گام بعدی استراتژی اجرا می‌شوند و سپس بر مبنای معیارهایی نظیر آگاهی از برنده، درک برنده، وفاداری به برنده و تحول برنده، برنامه‌های برنده‌سازی مورد پایش قرار می‌گیرند. بهمنظور اجتناب از مدسازی و فراموشی برنده‌سازی لازم است برنامه‌های شهری نهادینه شوند تا در هر برنامه‌ای همسویی آن با برنده شهر مورد توجه قرار گیرد و برنده‌سازی دستخوش تغییرات مدیریت نشود.



شکل ۲. فرایند برنامه‌سازی شهری در کلان شهرهای ایران

۵. نتیجه‌گیری و پیشنهادها

از دیرباز، نیاز به تمایز در مکان‌ها، به منظور پیگیری اهداف مختلف اقتصادی، سیاسی یا اجتماعی- روان شناختی وجود داشته است. کوشش آگاهانه حکومت‌ها به منظور شکل دادن به یک هویت مکان طراحی شده‌ی خاص و بهبود آن برای شناسایی بازارهای داخلی و خارجی، تقریباً خود، به قدمت حکومت مدنی^۱ است. بهبود شهر در قرن نوزدهم ایده جدیدی نبود بلکه واکنشی بود به رقبابت رو به رشد مکان‌ها، که به دلیل ملی‌شدن و جهانی‌شدن بازارها رخداده بود.

تحقیق حاضر کوشید ضمن بررسی مفهوم برنده و برنده شهری، و پیشینه و چارچوب‌های این مفهوم، به مدلی برای برنده‌سازی در کلان‌شهرهای ایران دست یابد. چنانچه در فرایند شکل ۲ ملاحظه می‌شود به‌طور خلاصه می‌توان گفت نخستین گام در برنده‌سازی شهری برای کلان‌شهرهای ایران تعیین اهداف روش مورد انتظار از برنده شهر است. برنده‌سازی فی‌نفسه هدف نیست و به جهت محدودیت منابع احتمال اینکه بتوان تمامی شهرها را برنده نمود اندک است. واژه برنده به واسطه آنکه در محیط سرمایه‌داری خلق شده است گاهی دیدگاهی منفی با خود تداعی می‌نماید و مقاوتهای ذهنی و عملی را موجب می‌شود در حالیکه چنانچه بارها در این تحقیق اشاره شد امروز به عنوان یک ابزار استراتژیک جهت همسوسازی اهداف و برنامه‌های شهری و نیز پیام‌هایی که از شهر مخابر می‌شود به کار گرفته می‌شود. برنده‌سازی در فرهنگ تصویری و بارش اطلاعاتی دنیای امروز ابزاری قدرتمند جهت نفوذ در ناخداگاه افراد و تاثیر بر تصمیم‌گیری آن‌ها تلقی می‌شود

گام دوم تشکیل ستادی از ذینفعان مختلف شهر است. تقسیم‌بندی زیر را می‌توان از ذینفعان مختلف شهر داشت: سازمان‌های عمومی، سازمان‌های دولتی، سازمان‌های خصوصی، فعالان مردمی . فعالان مردمی می‌توانند متشکل باشند یا غیر متشکل. غیر متشکل توده مردم هستند. در دیدگاه سیستمی ذینفعان را به سه دسته می‌توان تقسیم نمود. بخشی از ذینفعان در این فرایند ورودی‌ها را تأمین می‌کنند یا قوانین بالادستی را تعیین می‌کنند (مانند دولت یا نهادهای بین‌المللی توسط الزاماتی که قرار می‌دهند). بخش دیگر خود فرایند برنده‌سازی را انجام می‌دهند (مانند شورای شهر، شهرداری‌ها، نهادهای اداره کننده شهر، رسانه، نهادهای آموزشی، ستادهای مردمی و...). بخش سوم ذینفعانی هستند که از منافع برنده بهره‌مند می‌شوند چه نتایج کوتاه‌مدت برنده و چه نتایج بلندمدت آن. شناسایی و تحلیل ذینفعان امروز در برنامه‌ریزی استراتژیک نقشی اساسی دارد.

در گام سوم لازم است تصویر کنونی شهر شناسایی شود. در ادبیات موضوع آمده نقطه آغازین برنامه‌ریزی شهر استراتژیک و بازاریابی شهری ارزیابی تصویر شهر است. مفهوم تصویر شهر چند بعدی است و تنها بر یک جنبه شهری محدود نمی‌شود. با اندازه‌گیری تصویر شهر و تعیین ابعاد تعیین کننده تصویر شهر می‌توان به نقاط قوت و ضعف شهر پی برد. همچنین این اندازه‌گیری مقایسه قوت و ضعف شهرهای مختلف و نیز یک شهر در دوره‌های زمانی مختلف را امکان پذیر می‌نماید. واژه تصویر برای تعریف پدیده‌های بسیاری به کار می‌رود. تصویر شهر مجموعه‌ای از برداشت‌های^۲ و صفاتی

1. civic government
2. interpretations

در مورد یک شهر است که خود به خود با یک محرک^۱ مشخص (فیزیکی یا اجتماعی) تداعی می‌شود. مهم‌ترین علت توجه به تصویر شهر در این فرض نهفته است که یک تصویر ویژه پیش‌آیند (مقدم)^۲ ایجاد و درک پیش‌آیند یک رابطه مستقیم یا غیر مستقیم با گروه‌های هدف مختلف است. رویکرد شهروند محور معتقد است شناسایی نیاز و آرزوهای گروه‌های مختلف هدف ضروری است و موجب اثربخشی بیشتر ایجاد ارزش برای ساکنان می‌شود.

در گام بعدی باید هویت مطلوب شهر تعیین شود. لازم به یادآوری است که هویت شهر به ارسال کننده شهر اشاره دارد. در حالیکه تصویر مکان به دریافت کننده پیام توجه دارد. در واقع زمانی که تصویر مکان مورد سنجش قرار می‌گیرد مولفه‌های مختلف از دیدگاه مخاطبان مکان مورد سنجش قرار می‌گیرد. در حالیکه هویت مکان آن چیزی است که ارسال کننده‌گان مکان آرزو دارند در ذهن مخاطب مکان آن‌گونه شناخته شود. اغلب برداشت سطحی از هویت مکان می‌شود و سعی می‌شود با تغییر متغیرهای ظاهری هویت مکان تغییر یابد، در حالیکه هویت مکان دارای مولفه‌های مختلفی است. تعدادی از این مولفه‌ها همانند DNA ثابت هستند قابل تغییر نمی‌باشند. نظیر مکان جغرافیایی و تاریخ مکان. تعدادی دیگر از ویژگی‌های مکان مولفه‌های نیمه ثابت هستند تغییر اندازه مکان، منظر مکان و ذهنیت درونی مکان مانند فرهنگ مکان، این مولفه‌ها را می‌توان تغییر داد ولی تغییر آن‌ها زمان بر است و در بلند مدت می‌توان تغییرات اساسی در آن ایجاد نمود. دسته سوم از ویژگی‌های هویتی مکان مولفه‌های متغیر هستند نظیر رویدادهای بزرگ، قهرمانان بزرگ، معماری، سنتها و آیین‌ها. این ویژگی‌ها را می‌توان تغییر داد. دسته دیگر از ویژگی‌ها، مولفه‌های ظاهری مکان هستند نظیر لوگوی مکان و ارتباطات مکان، اما چنانچه اشاره شد اغلب همین ویژگی‌های ظاهری مکان برای تغییر هویت برنامه‌ریزی می‌شوند و ساده‌انگارانه گاهی به عنوان هویت مکان تلقی می‌شوند. در فرایند برنده‌سازی شهری لازم است هویت مکان شناسایی شود و هویت مطلوب مکان، یعنی انچه انتظار می‌رود مکان توسط آن‌ها شناسایی شود، تعیین شود. اگر تا این مرحله گروه هدف برنده‌سازی تعیین نشده باشد در این مرحله باید تغییر شود که این هویت مطلوب نزد کدام گروه هدف است. گاهی الزامات بازاریابی توصیه می‌کند که نزد گروه‌های هدف مختلف هویت‌های مختلف از شهر ایجاد یا بر جسته شوند.

در گام بعدی جایگاه‌یابی مکان به منظور کاهش شکاف بین تصویر کنونی مکان و هویت مطلوب مکان است. در این گام تعیین می‌شود که شهر برای گروه هدف چه امکان یا فرصت‌هایی فراهم می‌نماید یا به عبارتی مزیت اصلی مکان چیست و این مزیت را چگونه فراهم می‌کند. در اینجا لازم است تحلیل شکاف انجام شود. برنامه‌های کاهش شکاف تدوین شوند. هنگام توسعه برنامه‌ها، ضروری است در مورد هر نقطه‌ای که مخاطب هدف ممکن است با برنده شما در ارتباط باشد، اندیشه‌یده شود. هر تعامل یا نقطه برخورد با مخاطب هدف، فرصتی برای بهبود یا بدنامی برنده است. این نقاط تماس^۳، می‌توانند

1. stimulus
2. antecedent
3. touchpoint

شامل طیف گسترده‌ای از المان‌ها نظیر محیط فیزیکی، فرودگاه، راهنمای خیابان‌ها، تبلیغات، بروشورها، وب سایت، رویدادها، رسانه و حتی نگرش ساکنان باشد.

لازم است نقاط تماس بر اساس میزان تاثیر و بازگشت سرمایه اولویت‌گذاری شوند. تقسیم نقاط تماس در سه طبقه مفید است: تصمیم پیش از بازدید، تصمیم‌گیری طی بازدید، تصمیم بعد از بازدید. نقاط برخورد پیش از بازدید شامل المان‌هایی است که آگاهی و دانش نسبت به مکان را افزایش می‌دهد و موجب می‌شود گروه مخاطب مکان را جزء گرینه‌های خود در نظر بگیرد. این نقاط تماس شامل تبلیغات، روابط عمومی، بروشورها، رویدادهای خاص، وب سایتها و نظرات همکاران و دوستان یا گفتارهای شفاهی است. بخش بعدی بر تمام تعاملاتی که می‌تواند هنگام بازدید یا تصمیم‌گیری رخ دهد، تمرکز دارد. این نقاط تماس که تجربه مستقیم مخاطب هدف می‌باشد، اغلب ملموس‌تر هستند، نظیر پارک‌های آراسته، خیابان‌های تمیز و مکان‌های تفریحی شاد و هیجان‌انگیز، پس از آن تعاملاتی است که پس از بازدید یا اتخاذ تصمیم رخ می‌دهد، نظیر پیشنهاد به دوستان، روزنامه‌های محلی یا رسانه‌های خبری دیگر، عکس‌ها و تجارب به یاد ماندنی بازدید، ایمیل‌های مستقیم، بازاریابی ایمیلی و غیره. هنگام اندیشیدن به تمام تعاملات بین برند و مخاطبان هدف، در نظر گرفتن این بخش‌ها مهم است. واقعیت آن است که بودجه محدود است و تحت تاثیر قرار دادن همه چیز، حتی اگر غیر ممکن نباشد، دشوار است. در نتیجه نقاط تماس بر اساس ارزیابی تاثیر بالقوه و بازگشت سرمایه آن‌ها، باید اولویت‌بندی شوند. نقاط تماسی که در هر دو امتیاز بالایی کسب کنند، محرك استراتژی برند جدید خواهند بود. معیارهای زیر به اولویت‌بندی نقاط تماس کمک می‌کنند: اهمیت نقطه تماس در رساندن گزاره ارزشی یا جایگاه‌یابی؛ توانایی پر کردن فاصله بین تجربه واقعی و تجربه ایده‌آل یا مطلوب؛ رابطه هزینه /فایده .

اجرای استراتژی برند به خصوص در مورد مکان، کار پر چالشی است. در ابتدا اجرا، بیشتر بستگی به بهبود نقاط تماس ذکر شده در بالا دارد که برای اعتبار بخشنیدن به استراتژی برند جدید مورد نیاز است. این نقاط تماس، در اجتماع، بسیار بزرگ هستند نظیر مدارس، حمل و نقل، صنایع یا حکومت. به همین دلیل است که برای بسیاری از سازمان‌ها، که شامل دولت هم می‌شود، داشتن استراتژی برنده‌سازی اهمیت دارد، زیرا در این صورت تعهد بهبود نقاط تماس به اشتراک گذاشته می‌شود. دوم، معمولاً بودجه اندکی برای اجرای استراتژی وجود دارد. بنابراین، اجرا معمولاً به تلاش‌ها به سطح خود و گفتار شفاهی تکیه دارد. در نتیجه، بهتر است بسیاری سازمان‌ها با بودجه موجود و برنامه‌های کاری خود، از استراتژی برند حمایت کنند.

پس از اجرای استراتژی لازم به منظور اصلاح یا ادامه برنامه‌ها تصمیم‌گیری شود و این امر امکان‌پذیر نیست مگر آنکه ارزیابی از تاثیر آنچه انجام شده وجود داشته باشد. معیارهای مختلفی با توجه به نوع برند می‌تواند جهت پایش تاثیر اجرای استراتژی برند توسعه یابد که با توجه نوع برند متفاوت است. به طور کلی، سه اصل برای اندازه‌گیری موفقیت استراتژی برند وجود دارد: پایش موفقیت تلاش‌های برنده‌سازی از طریق مخاطبان کلیدی؛ اندازه‌گیری اثربخشی فعالیت‌های برنده‌سازی و بازاریابی در طول

زمان؛ نشان دادن تاثیر برنده بر کسب و کار از طریق اندازه‌گیری همزمان سنجه‌های ۱ برنده و توسعه اقتصادی و اجتماع.

^۷ تعدادی از سنجه‌هایی نظیر اگاهی^۲ شناخت برنده^۳، درک برنده^۴، تحويل برنده^۵، ارزش برنده^۶، برتری برنده و یگانگی برنده^۸ می‌تواند برای ارزیابی عملکرد به کار روند به شرح زیر می‌باشد. اغلب این سنجه‌های می‌تواند سالانه و با یک ابزار پیمایش مستمر اندازه‌گیری شوند. همچنین از شرکت‌های بازاریابی می‌توان به منظور هدایت اندازه‌گیری عملکرد بهره جست. و نیز می‌توان از گزینه‌های کم هزینه نظیر استفاده از روش پیمایش‌های خانگی^۹، یا استفاده دانشجویان دانشگاه محلی، استفاده نمود.

جهت ممانعت از اینکه برنده‌سازی نیز به شعارزدگی و مدگرایی‌های متدالوی تبدیل شود و با تغییر مدیریت دستخوش تغییر نشود چراکه اساساً اقدامی است که در بلند مدت نتیجه می‌دهد. لازم است برنده‌سازی در نظام برنامه‌ریزی شهری جایگاه آن مشخص شود و سازمان‌ها و ادارات مختلف در زمان برنامه‌ریزی‌های کوتاه مدت و بلند مدت خود آن را در نظر داشته باشند.

1. metrics

۲. درصد ذینفعانی که نام محل را می‌شناسند. سنجه کلیدی، اگاهی حمایت شده است.

۳. Brand Recognition (ذینفعانی که می‌دانند مکان چه چیزی برای عرضه دارد را اندازه می‌گیرد).

۴. Brand Understanding (درصد ذینفعانی که می‌توانند میثاق برنده را شناسایی کنند، اندازه می‌گیرد. این سنجه سودمندی پیام‌هایی که به گروه هدف مخابره می‌شود می‌سنجد).

۵. Brand Delivery (ارائه تعهدات برنده به ذینفعان را اندازه می‌گیرد. درک برنده، اثربخشی ارتباطات را اندازه می‌گیرد ولی تحويل برنده عملکرد مکان در تحويل واقعی مزیت‌هایی که تعهد نموده است، اندازه‌گیری می‌کند).

۶. ارزش برنده، تناسب، انگیزش و ارزشمندی برنده برای ذینفعان را اندازه می‌گیرد. مزیت‌هایی که برای مخاطبان هدف ارزشمند نیاشد، بی‌معنی خواهند بود.

۷. Brand Preference (اندازه می‌گیرد که مشتری در کجا طیف قرار دارد. آیا تنها یک استفاده کننده ساده است یا کسی است که برنده را ترجیح می‌دهد و یا کسی است آن را به دیگران توصیه می‌کند).

۸. Brand Uniqueness (می‌سنجد که آیا ذینفعان میثاق برنده مکان در مقایسه با رقباً متناسب و متمایز است یا خیر؟ با توجه به ترجیح برنده، یگانگی برنده شاخص دیگری برای توانایی مکان به منظور جذب و نگهداری مخاطب است).

9. in-house

منابع

۱. استراس، آسلم؛ کوربین، جولیت (۱۳۸۵). *اصول روش تحقیق کیفی: نظریه مبنایی، رویه‌ها و شیوه‌ها*. بیوک محمودی؛ تهران: پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی.
۲. هومن، حیدرعلی (۱۳۸۹). *راهنمای عملی پژوهش کیفی*. تهران: سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه‌ها (سمت)؛ چاپ دوم.
3. Ashworth, G., & Kavaratzis, M. (2009). Beyond the logo: Brand management for cities. *Journal of Brand Management*, 16(8), 520-531.
- Azevedo, A. (2005). CITIES AS BRANDS: PLACE MARKETING AS A DEVELOPER. ISCTE.
4. Baker, B .(2010). Twenty benefits of a city branding strategy. www.destinationbranding.com
5. Braun, E., & Zenker, S. (2010). Towards an Integrated Approach for Place Brand Management. 50th European Regional Science Association Congress, Jönköping, Sweden
6. Eshuis, J., & Edwards, A. R. (2008). Branding the city: the democratic legitimacy of a new mode of governance. 58th Political Studies Association (PSA) Annual Conference Democracy, Governance and Conflict: Dilemmas of Theory and Practice Swansea, United Kingdom
7. Gaggiotti, H., Kim Cheng, P.L., & Yunak, O (2008). City Brand Management (CBM): The case of Kazakhstan. *Place Branding and Public Diplomacy*, 4(2), 115-123.
8. Hudson, M. & Hawkin, N. (2006). A tale of two cities - A commentary on historic and current marketing strategies used by the Liverpool and Glasgow regions. *Place Branding*, 2(2), 155–176.
9. Kavaratzis, M. (2008). From city marketing to city building; An interdisciplinary analysis with refrence to Amesterdam, Budapest, and Athens. *Phd dissertation*, Faculty of spatial sciences, University of Groningen, The Netherlands.
- 10 Kavaratzis, M. (2009). Cities and their brands: Lessons from corporate branding. *Place Branding and Public Diplomacy*, 5(1), 26–37.
- Kotler, P., Hamlin, M.A., Rein, I., & Haider, D.H. (2002). Marketing Asian Places. Singapore: John Wiley & Sons.
11. Merrilees, B., Miller, D., & Herington, C (2009). Antecedents of residents' city brand attitudes. *Journal of Business Research*, 62, 362–367.
12. Metaxas, T. (2010). Place marketing, place branding and foreign direct investments: Defining their relationship in the frame of local economic development process. *Place Branding and Public Diplomacy*, 6,. 228–243.
13. Zenker, S. & Braun, E. (2010). The Place Brand Centre A Conceptual Approach for the Brand Management of Places. 39th European Marketing Academy Conference ,Copenhagen, Denmark.
14. Zhang, Li & Xiaobin Zhao, S. (2009). City branding and the Olympic effect: A case study of Beijing. *Cities*, 26 , 245–254.